



Ligue du mardi soir - LVBM

Déroulement de la saison et règlements spécifiques

- Le système utilisé est motion/démotion à 2 équipes. La motion/démotion n'est pas en fonction des points mais bien de la fiche victoires/défaites de la soirée de jeu précédente.
- En cas d'égalité (victoires/défaites) entre les équipes, la partie jouée entre ces équipes déterminera le classement final.
- En cas de triple ou quadruple égalité (1 victoire et 1 défaite contre les 2 ou 3 autres équipes), le quotient total (total des points pour divisé par le total des points contre) entre toutes équipes déterminera l'équipe terminant au premier rang parmi les 3 ou 4 équipes à égalités. Pour les 2 ou 3 autres équipes encore à égalité, le résultat entre les 2 équipes déterminera la suite du classement.
- Chaque équipe jouera 4 parties de 25 points avec un plafond de 27 points (si pool de 5).
- Si une équipe est absente, les équipes jouent un total de 6 parties de 25 points (2 contre chaque équipe présente, mais les sets débuteront à 5-5).
- Une équipe est considérée comme étant complète lorsqu'elle est formée de 5 joueurs sur le terrain. Cette règle s'applique afin d'éviter des forfaits ou de retarder le déroulement de la soirée.
- Si une équipe est en retard (ou incomplète), après une pause ou après le premier match (20h25), l'équipe perd automatiquement par forfait. Elle pourra jouer le match pour la durée restante établie selon l'horaire.
- Joueur régulier: Pour qu'un joueur soit considéré comme "joueur régulier" il doit participer à 3 semaines de jeu au calendrier de la saison régulière. Un joueur ayant joué moins de 3 rencontres avec une équipe ne pourra pas participer aux finales de saison. Un nouveau joueur régulier devra être ajouté sur le fichier
- Joueur remplaçant: Un joueur remplaçant peut jouer un maximum de deux fois dans une équipe. Il peut remplacer dans toutes les équipes. Cependant, un joueur qui joue plus de 2 fois dans une équipe sera considéré comme étant un joueur régulier de cette équipe. Dès ce moment, vous ne pouvez plus jouer dans une autre équipe pour le reste de la saison (saison et finales). Un joueur remplaçant n'ayant pas le statut de joueur régulier ne peut participer aux finales avec une équipe.
- Un joueur pourra changer d'équipe, une fois que son nouveau capitaine aura fait une demande officielle auprès du responsable (par courriel). Cependant ce joueur ne pourra pas changer d'équipe une autre fois au cour de la saison (finales incluses). Seule exception, la dissolution d'une équipe déjà existante.

- Si une équipe fait part au responsable de la ligue et/ou aux arbitres qu'un joueur joue dans une autre équipe que la sienne, l'équipe fautive recevra une défaite pour chaque partie jouée avec ce joueur. De plus, l'équipe ayant prêté ce joueur recevra une fiche de 0-5. Ce règlement existe pour éviter qu'une équipe puisse prendre avantage sur les autres équipes en gagnant des matchs qu'elle aurait dû perdre et ainsi inscrire des points non mérités au classement.
- En cas de retard de la part d'un arbitre, les équipes doivent débiter le match et calculer les points eux-mêmes. Les règlements officiels sont les mêmes qui sont établis par Volleyball Québec. Dans cette situation, il serait préférable de demander à un joueur en pause pour l'arbitrage.
- Le premier match de la soirée débutera à 20h25 et les autres parties auront lieu au 25 minutes.
- Il n'y a pas de réchauffement entre les parties. Dès que les équipes sont présentes, le tirage est fait par l'arbitre pour déterminer l'équipe au service (ou en réception) et la partie débute. Lorsque vous êtes en pause, prévoyez un temps de réchauffement avant de débiter. Vous pouvez le faire dans la zone centrale (au centre du site) ou en haut des estrades (jogging-étirements).
- Le seul temps attribué pour le réchauffement sur le terrain est le temps entre la fin du match précédant et celui où l'arbitre va inscrire le pointage. Dès le retour de l'arbitre, ce dernier appelle les capitaines et le match débute.
- Les équipes doivent vérifier l'horaire afin de connaître le numéro de terrain du prochain match à jouer et s'y présenter dès la fin du match en cours.
- Vous avez droit à 1 temps mort de 30 secondes par partie.
- La saison se déroulera comme suit: classement: 2 semaines, saison: 20 semaines, finales (et volleyball libre pour les équipes éliminées): 4 semaines. Pour un grand total de 26 semaines.
- Points attribués au classement: Pool 1: (10-9-8-7-6) Pool 2: (4-3-2-1-0).
- N'OUBLIEZ PAS!!! Pour être en mesure de réserver votre place pour la saison suivante, vous devrez avoir accumulé 30 points et plus au classement de la saison régulière. Cette façon de faire assurera un calibre de jeu plus homogène. Si jamais aucune nouvelle équipe ne fait la demande pour jouer dans la ligue, les équipes ayant moins de 30 points pourront revenir la saison suivante. Dans le cas où 2 équipes ont moins de 30 points et qu'une seule nouvelle équipe se joint à la ligue, l'équipe ayant le plus de points parmi les 2 équipes avec moins de 30 points pourra s'inscrire pour la saison suivante.
- Les nouvelles équipes ont jusqu'au 30 août pour s'inscrire, après quoi les équipes de l'année précédente avec moins de 30 points pourront se réinscrire officiellement, s'il y a encore des places disponibles.
- Pour les finales, il y aura une remise de prix pour les gagnants et finalistes.

BONNE SAISON!!!